

DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA

1º ESO Tecnología Creativa

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Bloque 1. El proceso creativo en tecnología

1. Proponer ideas creativas que solucionen problemas técnicos planteados.
2. Analizar objetos técnicos de uso habitual desde un punto de vista formal, funcional, estético, económico y medioambiental.

Bloque 2. Diseño y construcción de prototipos. El proceso tecnológico

1. Detectar necesidades y problemas humanos que puedan resolverse mediante el diseño y construcción de objetos y sistemas técnicos.
2. Realizar diseños proporcionados de objetos y prototipos utilizando diferentes recursos gráficos.
3. Utilizar de forma técnicamente correcta y respetando las normas de seguridad y salud: los materiales, las herramientas y las máquinas necesarias para la construcción de prototipos de objetos y sistemas que resuelvan problemas y necesidades humanas y evaluar su funcionamiento

Bloque 3. Inventos y máquinas

1. Conocer y valorar la importancia de los principales inventos que han marcado los hitos de la evolución tecnológica.
2. Describir la influencia de los principales avances tecnológicos en la sociedad a lo largo de la historia, identificando los cambios que han supuesto y sus consecuencias sociales, culturales y económicas.
3. Conocer los elementos de máquinas de diferentes sistemas técnicos: estructurales, mecánicos y eléctricos para, posteriormente, diseñar, planificar, construir y evaluar un sistema técnico que solucione un problema propuesto.

Bloque 4. Programación creativa

1. Utilizar adecuadamente las herramientas básicas y el entorno de un lenguaje de programación de interfaz gráfica
2. Emplear recursos básicos de programación de forma efectiva y rigurosa para elaborar un programa informático.
3. Aprovechar las ventajas que ofrece una comunidad de aprendizaje en internet para aportar sus programas, así como para aprender y encontrar soluciones creativas de programación.

CALIFICACIÓN DE TRIMESTRES Y FINAL DE LA MATERIA:

NOTA: Si en alguna evaluación no se disponen de las notas de todos los apartados debido a la falta de tiempo para desarrollarlos, se procederá a repartir las mismas proporcionalmente entre el resto de apartados de los que sí se disponga de calificaciones.

Para la Calificación final de esta materia se seguirá:

<p>Contenidos relacionados con aspectos teóricos: -Aquí se incluirán todo tipo de pruebas tipo examen, test, etc... tanto de tipo escrito como oral. El desglose de este apartado se hará en función de las actividades realizadas. Como guía se sugiere:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 80% examen • 20% cuestionarios, test, pruebas orales. De no realizarse estos, se transferirá este 20% al examen. 	<p>Hasta un 40% Nota mínima: 3</p>
<p>Contenidos relacionados con aspectos prácticos: -Aquí se incluirá al menos un proyecto por trimestre. Además, se incluirán todas las prácticas informáticas, los diseños previos (bocetos, planos, análisis funcional de objetos...) y las memorias de proyecto entregadas. Se valorará también el uso correcto de materiales y herramientas.</p>	<p>Hasta un 80% Nota mínima: 3</p>
<p>Contenidos relacionados con aspectos de trabajo en grupo, colaboración y esfuerzo:</p>	<p>Hasta un 20% Nota mínima: 3</p>

DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA

-Aquí se valorará el grado de participación del alumnado en su grupo, la disposición al trabajo diario, el orden y la presentación de trabajos escritos, la puntualidad y cumplimiento de plazos en todo tipo de trabajos realizados...	
---	--

Calificación final de la materia:

-Para proceder a la calificación final de la materia en la Convocatoria Ordinaria, se realizará la media aritmética entre las calificaciones obtenidas en las tres evaluaciones, utilizando la cifra con decimales obtenida en cada evaluación, no la calificación redondeada entera que se introdujo en Delphos para la información de las familias.

-Para poder superar la materia, ninguno de las tres evaluaciones tiene que tener una calificación (ya entregado y resuelto el mecanismo recuperador de primera y segunda evaluación) inferior a 3,00. Si este fuera el caso, la nota máxima a consignar en Delphos será 4 para la Convocatoria Ordinaria, y por tanto el alumno deberá realizar las tareas que se le propongan para la Convocatoria Extraordinaria.

-Además, para poder superar la materia, la media de las calificaciones de las tres evaluaciones deberá superar el 5,00. En caso contrario, se deberá acudir a la Convocatoria Extraordinaria con el PTI o mecanismo recuperador que se estime.

Convocatoria Extraordinaria:

-En el caso de que el alumno/a obtuviera una calificación inferior al 5 en la Convocatoria Ordinaria, se le comunicará el mecanismo para la recuperación de la materia en la Convocatoria Extraordinaria mediante el PTI correspondiente.

-Para superar la materia se dispondrá de los siguientes mecanismos:

- Entrega de tarea para la correcta comprensión de contenidos
- Examen final de la materia
- Examen de las partes (UD, evaluaciones...) que fueran necesarias superar
- Realización de un proyecto por parte del alumno/a

-Cada profesor/a podrá personalizar el PTI de cada alumno/a en función de sus características concretas (ritmo de trabajo, nivel de competencia lingüística, digital, acceso a las TIC...), aunque se sugiere una línea base a continuación de la que se puede partir.

-Como caso general, y salvo PTI que explicita lo contrario, el criterio de calificación de esta Convocatoria Extraordinaria será:

- Examen: 60%
- Tarea señalada en el PTI: 20%
- Proyecto: 20%

Recuperación de Materia Pendiente en cursos posteriores:

-En el caso de que el alumno/a que tenga pendiente la materia de Tecnología Creativa de 1º de ESO, se le presentará un PTI para la recuperación de los contenidos necesarios

-Para superar la materia se dispondrá de los siguientes mecanismos:

- Entrega de tarea para la correcta comprensión de contenidos
- Examen final de la materia
- Realización de un proyecto por parte del alumno/a

DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA

-Cada profesor/a podrá personalizar el PTI de cada alumno/a en función de sus características concretas (ritmo de trabajo, nivel de competencia lingüística, digital, acceso a las TIC....), aunque se sugiere una línea base a continuación de la que se puede partir.

-Como caso general, y salvo PTI que explicita lo contrario, el criterio de calificación de la Recuperación de la Materia será:

- Examen: 60%
- Tarea señalada en el PTI: 20%
- Proyecto: 20%

-En el caso de que el alumno/a supere los estándares de evaluación evaluables de una materia de curso superior de este mismo área, y siempre que dichos estándares sean similares, se podrá recuperar automáticamente la materia de Tecnología Creativa de 1º de ESO. Las materias que permitirían esto serán (y siempre bajo el criterio del profesor que esté impartiendo estas materias con el visto bueno del Departamento tras la inclusión en las actas del departamento) Tecnología de 2º de ESO, 3º de ESO y Tecnología (opción Aplicadas) de 4º de ESO así como Tecnología Robótica de 4º de ESO. La materia de TIC de 4º de ESO no resultará suficiente